

ANNEX 2 SISTEMES DE DESEMPAT

Definicions dels sistemes de desempats

1. Resultat particular estès (EDE).

S'aplica emprant la puntuació principal (en aquest cas, punts de matx). Si els equips continuen empatats es pot emprar la secundària (punts de partida). Si dos equips estan empatats en tots dos conceptes, les bases del torneig han d'especificar si s'apliquen els desempats específics per a eliminatòries per equips (article 12 del reglament de desempats de la FIDE).

2. Suma dels punts de partida (GP).

Suma dels punts de partida en les competicions que es decideixen per punts d'encontre (MP).

3. Sonneborn Berger estès (ESB) per a competicions d'equip. 13.2.4 EGGSB Total GP oponent $\times$ GP scored

Es basa en la combinació de MP i de GP en quatre possibles combinacions de desempats de Sonneborn-Berger.

Cada desempat Sonnenborn-Berger es calcula sumant per a cada oponent un valor donat pel producte de dos elements: a. el nombre total de MP o GP aconseguit per l'oponent en finalitzar el torneig; b. el nombre de MP o GP aconseguits contra aquest oponent.

Hi ha quatre possibles combinacions:

- EMMSB Total MP oponente $\times$ MP conseguidos
- EMGSB Total MP oponente $\times$ GP conseguidos
- EGMSB Total GP oponente $\times$ MP conseguidos
- EGGSB Total GP oponente $\times$ GP conseguidos

Les rondes no jugades:

— Quan un participant té rondes sense jugar, el seu desempat s'ajusta de la següent manera:

- S'avalua com si hagués jugat una partida contra un esportista fictici que finalitza el torneig amb els mateixos punts que el participant

4. Suma dels MP obtinguts pels rivals -1.

Es sumen els punts de matx, i s'elimina el pitjor resultat

5. Buchholz -1 (BH-C1).

Suma de les puntuacions dels oponents del esportista, exceptuant el pitjor.